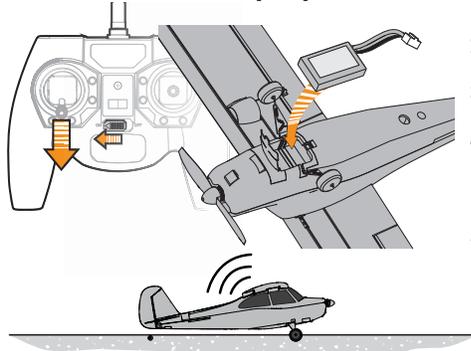


1 Imparare a volare...

(Vedi il manuale per le istruzioni)

- Installare nella trasmittente 4 batterie AA
- Caricare completamente la batteria di bordo.
- Per far volare il modello, individuare un'area esterna aperta e sicura.
- Pianificare il volo basandosi sulle condizioni del campo (decollo e atterraggio contro vento, evitare il sole negli occhi, ecc.).
- Impostare il timer di volo per una durata consigliata di **10 minuti**.

2 Accendere (ON) l'aereo... (Vedi il manuale per le istruzioni)



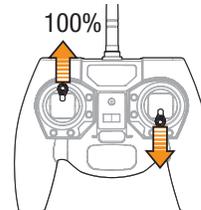
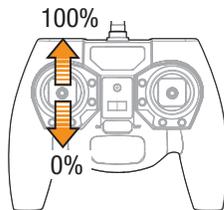
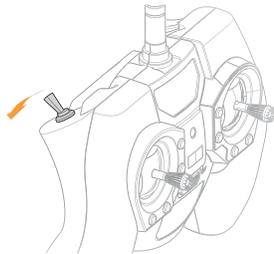
1. Accendere la trasmittente.
2. Portare completamente in basso lo stick del motore e il suo trim.
3. Dopo aver installato e collegato la batteria sull'aereo, gli alettoni si solleveranno verso l'alto.
4. Posizionare l'aereo a terra appoggiato sul suo carrello, al centro dell'area di volo. Gli alettoni ritorneranno al centro per indicare che la trasmittente è connessa.
5. Lasciare l'aereo immobile sul suo carrello per almeno 90 secondi per consentirgli di agganciare il sistema GPS. L'emissione di alcuni toni indicherà che l'aereo è pronto per volare, solo allora i comandi passeranno alla trasmittente.

3 Decollo...

Per il primo volo selezionare la modalità principiante (**Beginner Mode**) (interruttore in posizione 0).

Posizionare l'aereo al centro dell'area di volo rivolto contro vento. Bloccare il velivolo per evitare che decoli. Portare in avanti il comando motore fino al 100% e poi riportarlo a 0% per impostare la direzione di atterraggio (heading) per la funzione di AutoLand. (atterraggio autonomo).

Prendere in mano l'aereo e portare il comando motore al 100% e, con il naso parallelo al terreno o leggermente rivolto verso l'alto, lanciargli contro vento con una leggera spinta. Tirare indietro dolcemente il comando dell'elevatore per guadagnare quota.

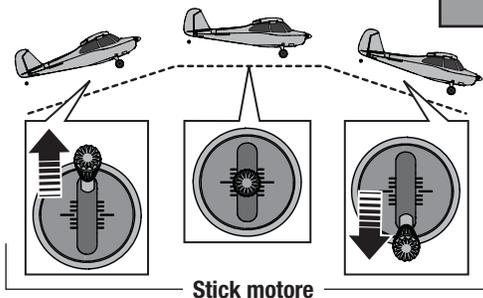


4 In volo...

Avere quota aiuta sempre!

1. Lasciare che l'aereo salga fino a circa 30 metri.
2. Provare ad eseguire alcune manovre agendo dolcemente sui comandi per vedere come risponde.

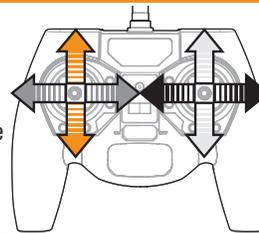
In modalità principiante, l'aereo sale con il motore al massimo senza dover usare il comando dell'elevatore.



Stick motore

Comando motore
Spingere in avanti per aumentare velocità e quota, tirare indietro per diminuire velocità e quota.

Comando direzionale
Controlla l'aereo sull'asse di imbardata e sulla direzione destra/sinistra a terra.

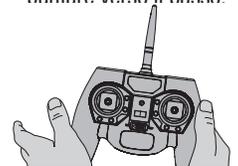


Comando alettoni
L'aereo si inclina virando verso destra o sinistra.

Comando elevatore
Controlla l'aereo sull'asse di beccheggio, tirare indietro per puntare verso l'alto e spingere in avanti per puntare verso il basso.

Ricordare...

Se ci si accorge di aver perso l'orientamento dell'aereo, commutare sulla modalità Principiante (Beginner Mode) e lasciare gli stick dei comandi. La tecnologia SAFE® stabilizzerà l'aereo (ali livellate).



Rete virtuale

L'aereo, quando raggiunge i 137m di distanza, che sono il confine del recinto virtuale (Virtual Fence), prende il controllo, vira e si dirige verso il pilota. Poi agiterà le ali e si lascerà pilotare dalla trasmittente.

Mantenere la posizione (HP)

Se in qualsiasi momento sembra che l'aereo sia troppo lontano, una breve pressione del pulsante Rosso (HP/AL) sulla trasmittente, lo farà tornare verso il pilota. Quindi si metterà in volo circolare ad una quota di circa 20 metri al di sopra della zona di decollo. Quando l'aereo è in HP, vola in modo completamente autonomo. Gli stick della trasmittente non hanno nessun controllo. Per tornare al volo normale, premere di nuovo il pulsante rosso HP/AL oppure cambiare modalità di volo.

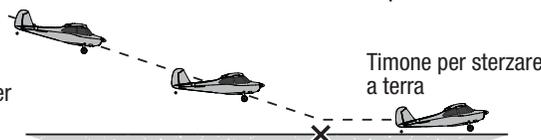
5 Atterraggio...

Far atterrare l'aereo sempre contro vento.



Premere e rilasciare di nuovo per abortire l'atterraggio.

Per un atterraggio automatico tenere premuto il pulsante rosso (AL) per circa 4 secondi.



Timone per sterzare a terra

6 Dopo il volo...

- Rimuovere immediatamente la batteria di volo dal velivolo.
- Spegnere la trasmittente.
- Controllare l'aereo per individuare eventuali danni.
- Tenere conto di questa esperienza di volo per programmare i voli futuri.

